

# ИЭФ. Бизнес-игра

## Ожидаемые сроки исполнения:

Один семестр (Сентябрь 2024 - Декабрь 2024)

## Заказчик

Кафедра "Финансы и кредит"

2024



# Контекст

*В какой области решаем проблему?*

Бизнес-игры, языки программирование, алгоритмизация управление финансами фирмы



# Проблема

*Что за проблема: кто пытается достичь какую цель и что мешает?*

## Кто?

преподаватель кафедры "Финансы и кредит"

## Что хочет?

в кратчайшие сроки разработать компьютерную бизнес-игру для студентов

## Что мешает?

Недостаточный уровень знаний в области программирования и алгоритмизации, что бы самостоятельно создать бизнес-игру

## Какие есть способы решения и почему они не подходят?

1) Самостоятельно освоить навыки программирования, достаточные для создания полноценной компьютерной игры - на это нужно очень много времени 2) Организация сторонней компанией игры на территории вуза - не подходит на регулярной основе в формате пар 3) Создание бизнес-игры в "бумажном" (не компьютерной) формате - подготовка к такому формату занимает много времени и средств



МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
Минтранс России



Транспортный  
университет

