

ИУЦТ. В кабине без рельсов

Ожидаемые сроки исполнения:

2 учебных семестра

Заказчик

-

2024



Контекст

В какой области решаем проблему?



Unity, C#, железнодорожный симулятор, локомотив, машинист, тренажёр, физика поезда.



Проблема

Что за проблема: кто пытается достичь какую цель и что мешает?

Кто?

преподаватель ФGAOY BO (PYT (МИИТ)) Тютин Иван Алексеевич

Что хочет?

Создать имитационный симулятор кабины локомотива, обеспечивающий базовые навыки управления поездом с точностью воспроизведения сценариев до 70% для привлечения абитуриентов по специальности "помощник машиниста"

Что мешает?

Не может достичь цели из-за отсутствия доступных решений с адекватной графикой и сценариями, способных воспроизводиться на массовом оборудовании (ПК среднего уровня).

Какие есть способы решения и почему они не подходят?

Существующие VR-тренажёры локомотивных кабин обладают высокой стоимостью, закрытым ПО, требуют спецоборудования. Имеющиеся 2D-эмуляторы не отражают реальные условия и взаимодействие с окружением.

